

**MÖCHTEST DU SCHNELL IN DEN GENUSS
ALLER EXTRAS FÜR DAS SPIEL KOMMEN?**

**RUF AN UNTER:
0900 3706102***

**ODER BESUCHE:
WWW.CODEMASTERS.DE/BONUSCODES**

WENN DU GLEICH ANRUFGST, ERHÄLTST DU:

- FAHRZEUGSET 1
- FAHRZEUGSET 2
- FAHRZEUGSET 3
- ALLE LACKIERUNGEN
- ALLE STRECKEN
- ALLE EVENTS IN EINZELRENNEN
- ALLE EVENTS IN DER RALLYE-MEISTERSCHAFT

**NATÜRLICH KANNST UND DEINE KARRIERE
ZUM ENDE DURCHSPIELEN!**

Alle Spielfunktionen, die mit Cheatcodes freigeschaltet werden, sind auch im Verlauf des Spiels verfügbar. Beachte, dass Cheats während Online-Rennen nicht verwendet werden können.

*Anruf kostet 1,24 €/min aus deutschem Festnetz. Preise bei Mobilfunkanbietern variieren. Anrufe dauern zirka 3 Minuten. Anrufer müssen über 16 Jahre sein und die Erlaubnis des Anschlussinhabers besitzen. Die Preise waren bei Drucklegung korrekt. Der Service wird angeboten von Premier Communications OP Box 177 Chesham HP5 1FL, Großbritannien.

ANWEISUNGEN ZUM AUFRUFEN DER CHEATCODES:

- 1 Wähle im Hauptmenü über „Optionen > Bonuscodes“ und notiere dir deinen geheimen Zugangscode.
- 2 Rufe die Hotline an oder melde dich an und folge den Verknüpfungen zum Bereich für Colin McRae: DIRT.**
- 3 Gib bei der Abfrage deinen geheimen Zugangscode und deine Informationen ein.
- 4 Notiere dir die Cheatcodes oder hole sie dir in der E-Mail, die du erhalten hast. Während eines Anrufs bei der Hotline kannst du so viele Cheatcodes abfragen. Die E-Mail enthält alle, die du abgefragt hast.
- 5 So schaltest du die Funktionen frei: Gehe zu „Optionen > Bonuscodes > Code eingeben“ und gib die Cheatcodes in das Feld auf dem Bildschirm ein.

**Hinweis: Für die Cheatcodes bezahlst du mit dem Anruf bei der Hotline. Hierfür benötigst du ein Tastentelefon. Wenn du Cheatcodes online abrufen willst, bezahlst du dafür eine kleine Gebühr per Kreditkarte.

ACHTUNG: Cheatcodes, die dir mitgeteilt werden, gelten nur für dein Profil und/oder deine Konsole.

© 2006 The Codemasters Software Company Limited ("Codemasters"). All rights reserved. "Codemasters"® is a registered trademark owned by Codemasters. The Codemasters logo and "DIRT"™ are trademarks of Codemasters. "Colin McRae"™ and the Colin McRae signature device are registered trademarks of Colin McRae. All other copyrights or trademarks are the property of their respective owners and are being used under license. This game is NOT licensed by or associated with the FIA or any related company. Unauthorised copying, adaptation, rental, lending, re-sale, arcade use, charging for use, broadcast, cable transmission, public performance, distribution or extraction of this product or any trademark or copyright work that forms part of this product is prohibited. Developed and published by Codemasters. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live sowie die Logos von Xbox, Xbox 360 und Xbox Live sind entweder eingetragene Marken oder Marken der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern.

PRL07X3GE05
5024866333015

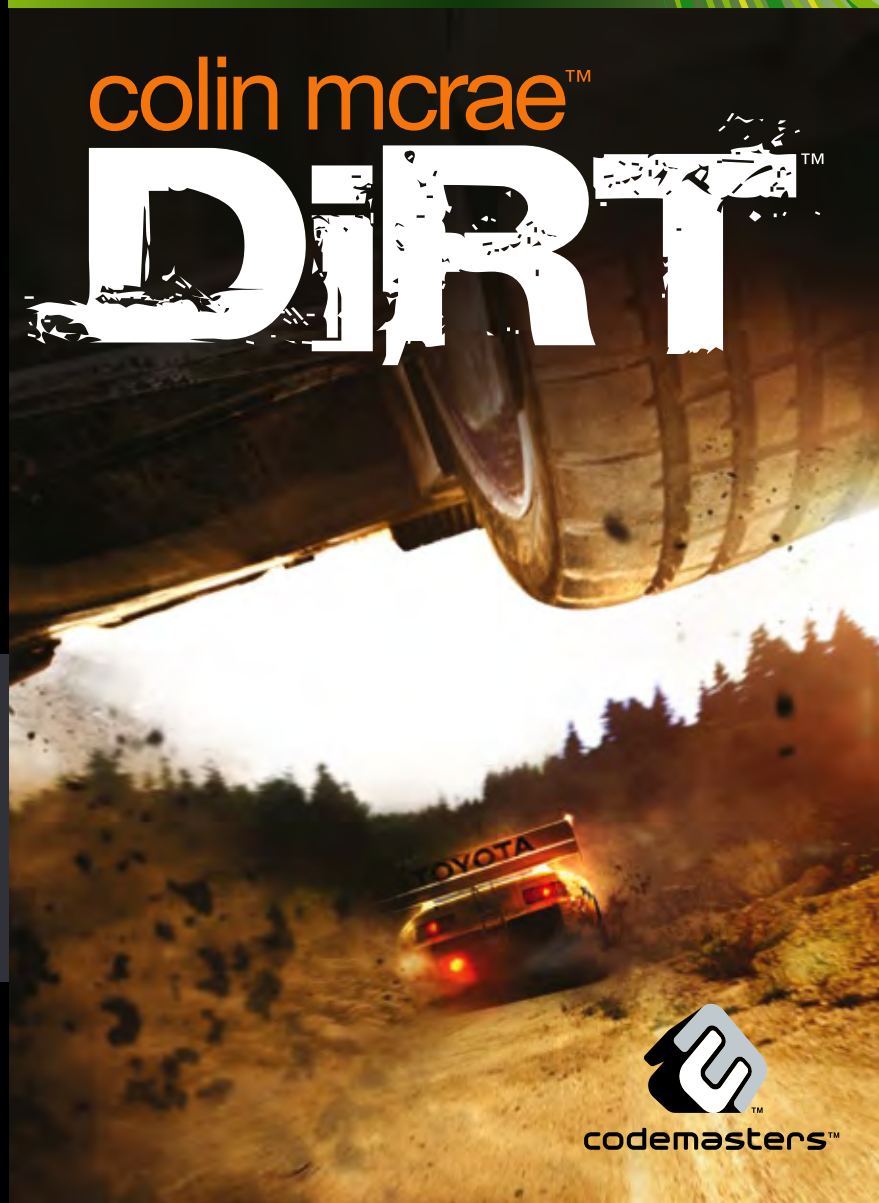


XBOX 360

XBOX
LIVE

colin mcracae™

DIRT™



codemasters™

! WARNUNG

Lesen Sie das Xbox 360™ Handbuch und die Handbücher zu sämtlichen Peripheriegeräten, bevor Sie dieses Spiel spielen, um wichtige Sicherheits- und Gesundheitsinformationen zu erhalten. Bewahren Sie alle Handbücher zur späteren Einsichtnahme auf. Um Ersatzhandbücher anzufordern, besuchen Sie die Website www.xbox.com/support, oder kontaktieren Sie den Kundensupport (nähere Informationen finden Sie innen auf der hinteren Umschlagseite).

Wichtige Gesundheitsinformationen zum Verwenden von Videospielen

Photosensitive Anfälle (Anfälle durch Lichtempfindlichkeit)

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospielen vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle“ während des Ansehens von Videospielen hervorrufen kann.

Derartige Anfälle können mit verschiedenen Symptomen einhergehen, z. B. Schwindel, Veränderungen der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehendem Bewusstseinsverlust. Im Rahmen von Anfällen auftretende Bewusstseinsverluste oder Schüttelkrämpfe können ferner zu Verletzungen durch Hinfallen oder das Stoßen gegen in der Nähe befindliche Gegenstände führen.

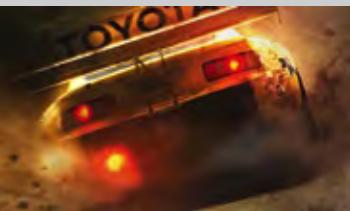
Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern. Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern und Teenagern größer als bei Erwachsenen. Die Gefahr des Auftretens photosensitiver epileptischer Anfälle kann durch die folgenden Vorsichtsmaßnahmen verringert werden:

- Vergrößern Sie die Entfernung zum Bildschirm.
- Verwenden Sie einen kleineren Bildschirm.
- Spielen Sie in einem gut beleuchteten Zimmer.
- Vermeiden Sie das Spielen bei Müdigkeit.

Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat einholen, bevor Sie die Videospiele verwenden.

INHALT

EINFÜHRUNG	1
CONTROLLER-EINSTELLUNGEN	1
MENÜNAVIGATION	3
DEIN FAHRERPROFIL	4
SPIELBILDSCHIRM	5
FAHRANSICHTEN	7
RENNDISZIPLINEN	9
SCHWIERIGKEITSGRADE	11
KARRIERE	13
MEISTERSCHAFT	14
RALLYE-WELT	15
WIEDERHOLUNGEN	15
ANWEISUNGEN DES CO-PILOTEN	16
FAHRTECHNIKEN	17
SCHADEN	19
FAHRZEUGEINSTELLUNG	19
OPTIONEN	21
VERBINDEN MIT XBOX LIVE	22
UNSER BESONDERER DANK GILT	24
DANKE AN	24
MITWIRKENDE	24
SOFTWARE LIZENZVEREINBARUNG & GEWÄHRLEISTUNG	27
TECHNISCHER KUNDENDIENST	28



EINFÜHRUNG

WILLKOMMEN BEI COLIN MCRAE™ DIRT™, DEM NEXT GENERATION-KRACHER IN DER BELIEBTESTEN COLIN MCRAE RALLY-SERIE. WIR LEGEN NOCH EINE SCHIPPE DRAUF, DENN HIER GEHT ES NICHT NUR UM RALLIES. DU DARFST IN SECHS RENNDISZIPLINEN ANTRETEN, EINIGE DAVON ZÄHLEN ZUM EXTREMSTEN, WAS OFFROAD-RACING ZU BIETEN HAT.

CONTROLLER-EINSTELLUNGEN

SOLLTE KEINE DER VIER VOREINSTELLUNGEN DEINEM FAHRSPIEL GENÜGE TUN, KANNST DU SIE IM HAUPTMENÜ DES SPIELS UNTER „OPTIONEN > STEUERUNG“ BELIEBIG ANPASSEN.

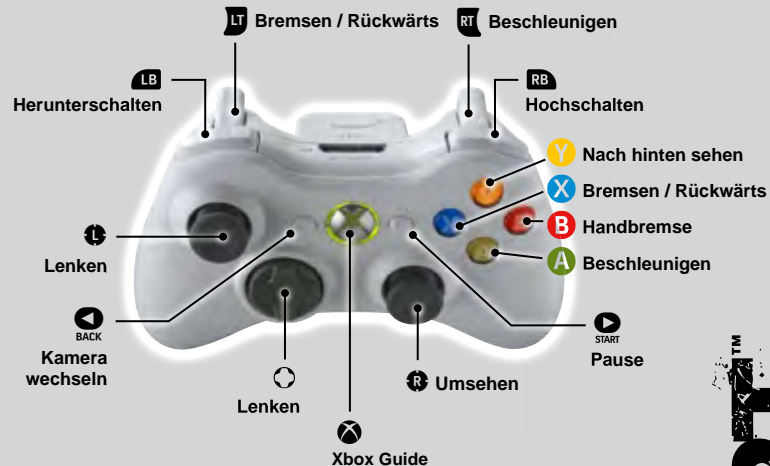
VOREINSTELLUNG 1



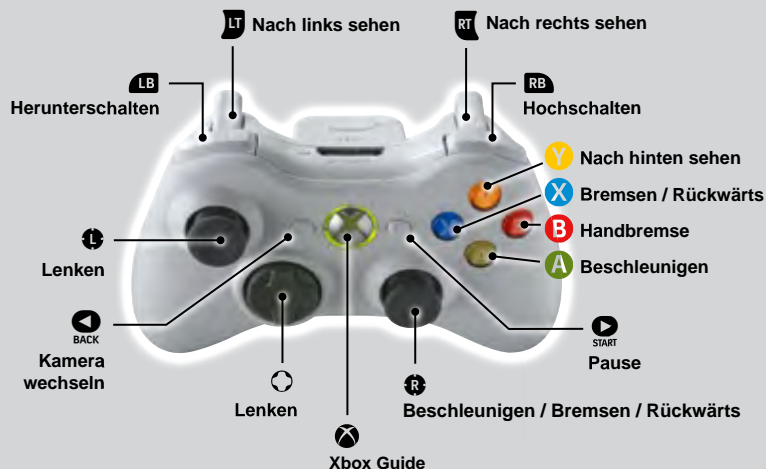
VOREINSTELLUNG 2



VOREINSTELLUNG



VOREINSTELLUNG 4



MENÜNAVIGATION

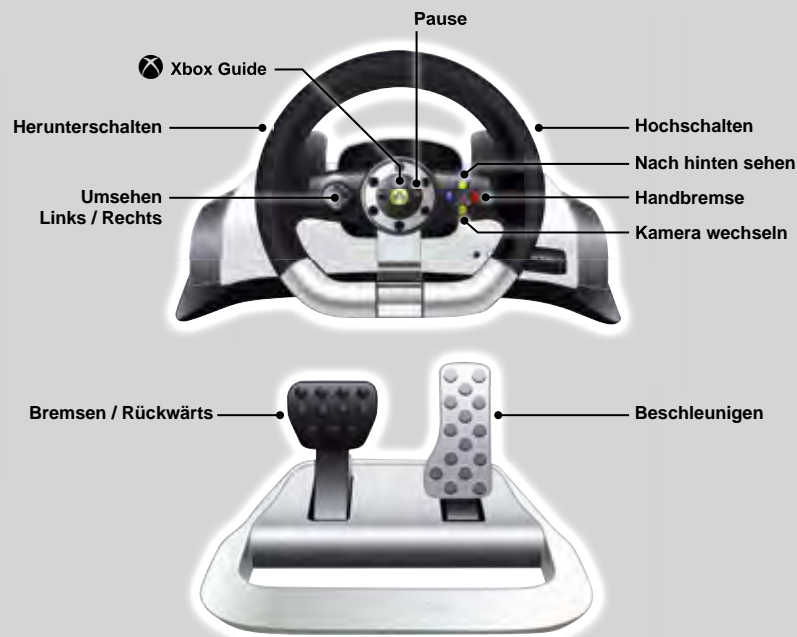
NAVIGIERE MIT DEM STEUERKREUZ ODER DEM L-STICK IN DEN MENÜS. MIT **A** BESTÄTIGST DU/WÄHLST DU EINEN PUNKT AUS. MIT **B** KANNST DU ABBRECHEN BZW. ZUM VORIGEN NAVIGATIONSSCHRITT ZURÜCKKEHREN. IN DEN MEISTEN MENÜS KANNST DU MIT DER **X**- ODER **Y**-TASTE ZUSÄTZLICHE OPTIONEN AUFRUFEN. BEACHTET HIERZU DIE TASTENLEISTE IM UNTEREN BEREICH DES BILDSCHIRMS, UM DICH ZU VERGEWISSEN, OB OPTIONEN VERFÜGBAR SIND. MIT DEM R-STICK KANNST DU MENÜBEREICHE ROTIEREN.

Hilfe

Auf manchen Bildschirmen kannst du mit der **Y**-Taste zusätzliche Hilfsinformationen aufrufen.

Drücken diese Taste, um zusätzliche Informationen oder Tipps zum aktuellen Bildschirm zu hören. Bei den Fahrzeugeinstellungen gibt dir Travis dann beispielsweise Tipps zur Einstellung jeder Option.

LENKRADVOREINSTELLUNG 1



DEIN FAHRERPROFIL

ALS ERSTES MUSST DU EIN FAHRERPROFIL ERSTELLEN. FOLGE HIERZU DEN ANWEISUNGEN AUF DEM BILDSCHIRM, NACHDEM DU START DRÜCKST, GIB DEINEN FAHRERNAMEN EIN UND WÄHLE DEINE NATIONALITÄT.

AUTOSAVE

Verfügt deine Xbox 360 über eine Festplatte oder Memory Card, wähle „Autosave ein“, damit das Spiel automatisch gespeichert wird. Hierbei werden deine schnellsten Runden sowie andere wichtige Fahrstatistiken festgehalten.

Hinweis:

Wenn du „Autosave aus“ wählst, kannst du das später im Menü „Optionen“ ändern.

SPIELBILDSCHIRM

AUF DEM BILDSCHIRM FINDEST DU EINE MENGE NÜTZLICHE INFORMATIONEN, DIE DIR DABEI HELFEN, DEINEN FORTSCHRITT BEIM RENNEN ZU VERFOLGEN. BEACHTET DABEI ALLERDINGS KLEINE UNTERSCHIEDE ZWISCHEN DEN SPIELMODI.

ENTFERNUNGSRENNEN



RUNDENRENNEN



- | | |
|----------------------------|------------------------|
| 1 - Tacho | 11 - Weltrekord |
| 2 - Geschwindigkeit | 12 - Copilot-Pfeile |
| 3 - Aktueller Gang | 13 - Warnungsmeldung |
| 4 - Turboleiste | 14 - Schadenssymbole |
| 5 - Kilometerstand | 15 - Kurskarte |
| 6 - Hochschalten-Warnung | 16 - Aktuelle Runde |
| 7 - Überdrehungs-Warnung | 17 - Rennplatzierung |
| 8 - Fortschrittsleiste | 18 - Einzelzeiten |
| 9 - Fortschrittsmarkierung | 19 - Annäherungspfeile |
| 10 - Rennzeit | |

FAHRANSICHTEN

IM SPIEL KANNST DU UNTER SECHS KAMERAANSICHTEN WÄHLEN. WENN DU DEINE BEVORZUGTEN ANSICHTEN HERAUSGEFUNDEN HAST, KANNST DU DAS PAUSE-MENÜ AUFRUFEN UND BIS ZU FÜNF KAMERAS DEAKTIVIEREN, UM DAS UMSCHALTEN DER KAMERAS ZU REDUZIEREN.



Nahe Verfolgungskamera



Entfernte Verfolgungskamera



Stoßstangenkamera



Motorhaubenkamera



Lenkradkamera



Helmkamera

RÜCKSPIEGEL

Jede Kamera verfügt über eine Funktion, mit der du nach hinten sehen kannst. Standardmäßig ist dieser Funktion die **(Y)**-Taste zugewiesen. Drücke diese Taste, um eine Heckansicht deines Fahrzeugs in Aktion aufzurufen.

Wenn du bei aktivierter Helmkamera die **(Y)**-Taste drückst, siehst du in den Rückspiegel. Hierbei wird der Rückspiegel größer angezeigt.

Hinweis:

Nicht alle Fahrzeuge sind mit einem Rückspiegel ausgestattet. In diesem Fall wird die Heckansicht aufgerufen.



RENNDISZIPLINEN

IN COLIN MCRAE DIRT MUSST DU DEIN FAHRKÖNNEN IN SECHS RENNDISZIPLINEN UNTER BEWEIS STELLEN:



RALLY

Hier sind Champions wie Colin McRae und Travis Pastrana zu Hause. Rallyefahren ist der Höhepunkt in der Karriere eines Offroad-Rennfahrers. Es erwarten dich spannende Etappen in sechs Ländern: Deutschland, Spanien, Italien, Japan, Australien und dem Vereinigten Königreich.



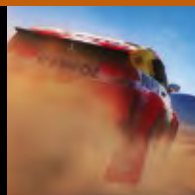
CROSSOVER

Crossover stammt von den Super Special Stages, die in Rallye-Events zu finden sind. Knallharte Rennen auf engen, zweispurigen Strecken. In den Ausscheidungsevents trittst du in hitzigen Viertel- und Halbfinalrennen bis hin zum großen Finale an.



RALLYCROSS

RallyCross ist ein aus Europa stammender Motorsport, der Rennelemente auf und abseits der Straße enthält. Der Wettbewerb ist hart und voller Action. Die Strecken sind eine Auswahl der besten aus Großbritannien und Frankreich.



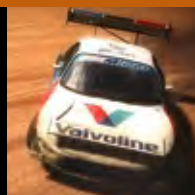
RALLY RAID

Die Rally Raid-Fahrzeuge, die sich hier auf langen Offroad-Strecken in den USA bekämpfen, gehören zur Weltklasse. Die Zentrale liegt in Otay Valley, Kalifornien, gleichzeitig das Offroad-Zuhause Amerikas.



CORR

Die Abkürzung für Championship Off-Road Racing ist die aufregendste Offroad-Serie Amerikas auf Kurzstrecken. Hier fahren Super Buggies, Class 1-Buggys und Pro-4-Trucks abseits der Straße. Die Strecken Crandon, Bark River und Chula Vista aus der offiziellen Serie sind vertreten.



HILL CLIMB

In der vielleicht extremsten Disziplin steuerst du wahre Monster mit 850 PS und mehr an Bergspitzen. Übe zunächst auf Windy Point Hill Climb, bevor du dich auf Amerikas Bergrennen versuchst, dem Pikes Peak International Hill Climb.



SCHWIERIGKEITSGRADE

DU KANNST DAS SPIEL IN VIER SCHWIERIGKEITSGRADEN IN ANGRIFF NEHMEN. BEGINN AM BESTEN AUF NIEDRIGEREN STUFEN, DU KANNST ES IMMER NOCH MIT SCHWIERIGEREN GEGNERN AUFNEHMEN, WENN DU ETWAS SELBSTVERTRAUEN GETANKT HAST.

ANFÄNGER

Dieser ist für Neulinge gedacht, die wenig Rallyeerfahrung aufweisen können. Deine Gegner haben hier ähnlich wenig Erfahrung. Sie sind auch mit ganz wenig Übung schlagbar.

MECHANISCHE SCHÄDEN: Sehr niedrig

TOTALAUSFALL: Aus

GEGNER: Sehr leicht

CLUBMAN

Für Fahrer mit wenig Rallyeerfahrung. Die Gegner auf diesem Niveau machen es dir nicht ganz so leicht, sind aber immer noch schlagbar.

MECHANISCHE SCHÄDEN: Niedrig

TOTALAUSFALL: Ein

GEGNER: Leicht

AMATEUR

Amateure verfügen bereits über Rallyeerfahrung. Die Gegner bieten hier eine solide Herausforderungen für Fahrer, die noch nicht so weit sind.

MECHANISCHE SCHÄDEN: Mittel

TOTALAUSFALL: Ein

GEGNER: Mittel

PRO AM

Nur für erfahrene Rallyepiloten gedacht. Die Gegner hier sind harte Brocken. Einen Sieg kannst du hier nur mit Können erringen.

MECHANISCHE SCHÄDEN: Hoch

TOTALAUSFALL: Ein

GEGNER: Schwer

PROFESSIONAL

Für extrem talentierte und erfahrene Rallyehaudegen. Auf dieser Stufe gehören deine Gegner Weltklasse und sind nur sehr schwer zu besiegen.

MECHANISCHE SCHÄDEN: Sehr hoch

TOTALAUSFALL: Ein

GEGNER: Sehr schwer

Hinweis:

Je höher der Schwierigkeitsgrad im Karrieremodus, desto mehr Geld verdienst du.

KARRIERE

IM KARRIEREMODUS KANNST DU DEIN FAHRKÖNNEN AUF DER GANZE BANDBREITE VON RENNDISZIPLINEN TESTEN, DIE COLIN MCRAE™ DIRT™ ZU BIETEN HAT. BEGINN MIT EINIGEN STANDARDMÄSSIGEN FAHRZEUGEN UND ARBEITE DICH STÜCK FÜR STÜCK ZUM HÖHEPUNKT DEINER KARRIERE ALS WELTWEIT ANERKANNTER OFFROAD-CHAMPION IM FINALEN EVENT „CHAMPION DER CHAMPIONS“.

PUNKTE

Platziere dich unter den ersten sechs, dann erhältst du Punkte für deine Leistung. Gesammelte Punkte entscheiden darüber, welche Events für dich freigeschaltet werden, während du die Karriereleiter nach oben kletterst.

1. Platz = 10 Punkte	3. Platz = 6 Punkte	5. Platz = 4 Punkte
2. Platz = 8 Punkte	4. Platz = 5 Punkte	6. Platz = 2 Punkte

GELD

Ein Podiumsplatz in einem Event gibt dir die nötige Finanzspritze. Die Summe der Prämie hängt vom Event ab und dem gewählten Schwierigkeitsgrad.

FAHRZEUGE KAUFEN

Investiere dein Geld in neue Autos, damit du an weiteren Events teilnehmen kannst.

LACKIERUNGEN KAUFEN

Sobald du ein paar Fahrzeuge in deiner Garage stehen hast, solltest du sie entsprechend lackieren lassen, damit sie ins Auge stechen.

MEISTERSCHAFT

DER KLASSISCHE COLIN MCRAE RALLY-MODUS. IN EUROPÄISCHEN, INTERNATIONALEN UND GLOBALEN MEISTERSCHAFTEN BEWEIST DU IN 2WD-, 4WD-, RWD- UND CLASSICS-FAHRZEUGEN IN ALLES SECHS LÄNDERN, DASS DU DER ULTIMATIVE CHAMPION BIST.

EUROPÄISCHE MEISTERSCHAFT

Die europäische Meisterschaft besteht aus Rennen in Großbritannien, Italien und Deutschland.

INTERNATIONALE MEISTERSCHAFT

Die internationale Meisterschaft besteht aus Rennen in Japan, Australien und Spanien.

GLOBALE MEISTERSCHAFT

Die globale Meisterschaft besteht aus Rennen in sowohl europäischen als auch internationalen Rallyes.



RALLYE-WELT

IM RALLYE-WELTMODUS SPIELST DU MIT ALLEN FAHRZEUGEN UND STRECKEN, DIE DU IM VERLAUF DEINER KARRIERE FREIGESCHALTET HAST.

EINZELRENNEN

In diesem Modus fährst auf einzelnen Strecken gegen Computergegner.

EINZELEVENT

In diesem Modus fährst du einen einzelnen Event aus dem Karrieremodus.

ZEITFAHREN

Hier kannst du auf allen Strecken trainieren, um Bestzeiten aufzustellen.

WIEDERHOLUNGEN

Nach jedem Rennen kannst du dir eine vollständige Wiederholung ansehen. Dort hast du volle Kontrolle und kannst sie vor- und zurückspulen. Besonders gelungene Aktionen und Crashes kannst du dir sogar in Zeitlupe anzeigen! Außerdem kannst du die Ansicht der TV-Kameras in jede Spielperspektive umstellen.

Hinweis: Deine Xbox 360 muss über eine Festplatte verfügen, um Wiederholungen zu aktivieren.

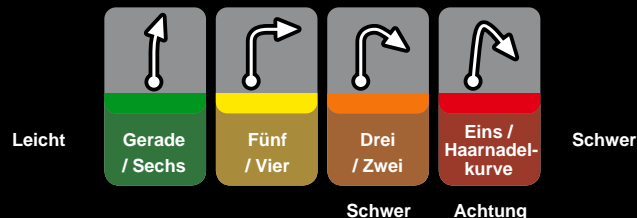
ANWEISUNGEN DES CO-PILOTEN

IM RALLY- UND RALLY RAID-MODUS FÜHRT DICH DER COPILOT DURCH JEDE STRECKE. ER HILFT DIR, SO SCHNELL WIE MÖGLICH ZU FAHREN, INDEM ER DIR IM VORAUS DIE STRECKE ERKLÄRT, SO DASS DU IMMER WEISST, WAS DICH ERWARTET, KURVEN, KREUZUNGEN, SPRÜNGE USW.

DIE KURVEN WERDEN MIT ZAHLEN ANGEGEBEN. JE NIEDRIGER DIE ZAHL, DESTO SCHÄRFER UND GEFÄHRLICHER DIE KURVE. OFTMALS BEZIEHT SICH DIE ZAHL ALLERDINGS AUF DEN GANG, DER GESCHALTET SEIN SOLLTE, UM DIE KURVE IDEAL NEHMEN ZUKÖNNEN. EINE 6 KANN BEISPIELSGEWEISE BEDEUTEN, DASS DU SIE IN VOLLGESCHWINDIGKEIT BEFAHREN KANNST. IN DEM FALL IST NICHT DER 6. GANG GEMEINT.

DIE KURVENSYMBOLS AUF DEM BILDSCHIRM SIND ZUDEM FARBBLICH GEKENNZEICHNET, UM DIR SOFORT EINE VISUELLEN HINWEIS DARAUFGEBEN, WAS DICH GLEICH ERWARTET.

Hinweis: Standardmäßig wird die Streckenkarte während eines Rennens angezeigt. Im Abschnitt „OSD“ des Pause-Menüs kannst du alternativ Copilot-Pfeile wählen.



FAHRTECHNIKEN



IDEALLINIE

Die Ideallinie ist der schnellste Weg auf einer Strecke. Wenn du auf der Ideallinie fährst, kannst du Kurven besser anfahren und aus ihnen herausbeschleunigen. Damit erreichst du optimale Geschwindigkeit.



UNTERSTEUERN

Dein Fahrzeug untersteuert, wenn es in Kurven nicht so stark wie erwartet einlenkt. Dies kommt insbesondere bei Fahrzeugen mit Frontantrieb vor, kann aber durch zu hohe Geschwindigkeit beim Anfahren der Kurve verursacht werden.



ÜBERSTEUERN

Das Gegenteil von Untersteuern. Hier lenkt das Auto zu stark in die Kurve ein, was dazu führt, dass das Heck ausbricht. Dies kommt insbesondere bei Fahrzeugen mit Heckantrieb vor. Es kann aber auch daran liegen, dass die Hinterreifen bei der Geschwindigkeit nicht genug Traktion auf die Straße bringen.



GEZIELTES ÜBERSTEUERN

Bei dieser Fahrtechnik wird das Heck des Fahrzeugs absichtlich zum Rutschen gebracht, indem in der Kurve beschleunigt wird. Hierbei verschiebt sich das Gewicht und man kann das Fahrzeug in einem engeren Winkel um die Kurve bringen und dabei Zeit sparen und Geschwindigkeit aufrecht erhalten. Besonders bei scharfen Kurven zu empfehlen.



POWERSLIDE

Ähnlich dem gezielten Übersteuern. Hierbei wird jedoch das ganze Fahrzeug, nicht nur das Heck, dazu gebracht, durch eine Kurve zu „rutschen“. Dies ist die effektivste Möglichkeit, eine offene Kurve zu nehmen und dabei Geschwindigkeit aufrecht zu erhalten. Setze den Powerslide bei breiteren Strecken und 5-6 Kurven ein.



SCANDINAVIAN FLICK [PENDELMANÖVER]

Die vielleicht berühmteste Fahrtechnik von Rallye-Fahrern ist der Scandinavian Flick. Bei dieser Technik steuert man von der Kurve weg, um dann kurz davor schnell reinzusteuern. Dies führt dazu, dass das Heck ausbricht und das Fahrzeug sich wie ein Pendel um die Kurve dreht. Der Scandinavian Flick ist insbesondere bei engen Straßen und 3-4 Kurven empfehlenswert.



HANDBREMSE-MANÖVER

Bei Haarnadelkurven ist das Handbremse-Manöver unerlässlich. Hierbei werden die Hinterräder durch die Handbremse blockiert, wodurch das Heck ausschwenkt und sich das Fahrzeug in ganz engem Winkel dreht. Spare bei enger Straße und 1-2 Kurven nicht mit der Handbremse.



SCHADEN

AN DEINEM FAHRZEUG KÖNNEN NEUN BEREICHE BESCHÄDIGT WERDEN. JEDER DAVON BEEINFLUSST DAS FAHRVERHALTEN DES FAHRZEUGS. NACH DEM RENNEN KANNST DU IM SERVICEBEREICH BESCHÄDIGTE BEREICHE REPARIEREN.

Drücke während des Rennens START, um im Pause-Menü zu überprüfen, wie beschädigt die einzelnen Bereiche sind.



Wenn du ein Fahrzeugteil beschädigst, wird während des Rennens das entsprechende Symbol auf der rechten Seite des Bildschirms angezeigt. Die Symbole ändern ihre Farbe von gelb nach rot, je nach Ausmaß des Schadens. Sie markieren Bereiche deines Fahrzeugs, die kurz davorstehen, zerstört zu werden.

Folgende neuen Fahrzeugbereiche und Symbol findest du im Spiel:



Motor



Auspuff



Kühler



Getriebe



Antriebswelle



Räder



Karosserie



Aufhängung



Turbo

FAHRZEUGEINSTELLUNG

VOR UND NACH EINEM RENNEN KANNST DU IM SERVICEBEREICH EINE REIHE VON EINSTELLUNGEN AN DEINEM FAHRZEUG VORNEHMEN. GEKONNTES ANPASSEN DER FAHRZEUGKONFIGURATION KANN DIE LEISTUNG DES FAHRZEUGS UND DEINE RUNDENZEITEN VERBESSERN.

FÜR JEDE EINSTELLUNG GIBT ES IM SPIEL EINEN HILFETEXT, DER DIR DETAILS VERRÄT.

Tipp:

Wenn du mit den Einstellungen an deinem Rallye-Fahrzeug zufrieden bist, probier sie erst auf einer Shakedown-Strecke aus, bevor du voll in einen Wettbewerb einsteigst.

RÄDER

Stelle den Radsturz und Radspur ein.

FEDERN DER RADAUFHÄNGUNG

Stelle die Steifheit und die Fahrhöhe ein.

STOSSDÄMPFER DER RADAUFHÄNGUNG

Stelle den Federweg und Ausfederungsweg der Stoßdämpfer ein.

GETRIEBE

Wähle den Achsantrieb und stelle das Übersetzungsverhältnis ein.

BREMSEN

Wähle den Bremsensatz und die Bremscheiben, und verändere die Bremsbalance aus.

DIFFERENTIALIE

Sofern möglich, richte das Zentraldifferential aus und passe das Sperrdifferential an.

ABTRIEB

Pass den Abtrieb des Fahrzeugs an, indem du den Winkel des Front- und Heckspoilers änderst.

STABILISATOR

Sofern möglich, passe die Einstellungen der Stabilisatorstange an.

FAHRZEUGEINSTELLUNGEN SPEICHERN

Wenn an deine Xbox 360 eine Festplatte oder Memory Card angeschlossen ist, kannst du bis zu fünf Einstellungen pro Fahrzeug speichern. Du kannst sie dann bei zukünftigen Events und Rennen laden und verwenden.

OPTIONEN

IM MENÜ „OPTIONEN“, DAS IM HAUPTMENÜ AUFGERUFEN WERDEN KANN, FINDEST DU FOLGENDE SPIELEINSTELLUNGEN:

PROFIL BEARBEITEN

Im Menü „Profil bearbeiten“ kannst du Details deines Fahrerprofils ändern. Hier kannst du die Autosave-Funktion aktivieren und deaktivieren sowie die standardmäßige Getriebeeinstellung für dein Fahrzeug festlegen. Du kannst dein Profil auch speichern oder ein anderes, zuvor gespeichertes laden. Es ist nur ein Profil pro Gamer Tag möglich.

XBOX 360 CONTROLLER EINRICHTEN

In diesem Menü kannst du eine der Controller-Voreinstellungen wählen oder den Controller selbst einrichten.

Hinweis:

In der Controller-Beschreibung am Anfang dieser Bedienungsanleitung findest du eine Übersicht der Controller-Einstellungen.

OSD

Hier kannst du Spieloptionen aktivieren und deaktivieren, die auf dem Bildschirm erscheinen.

SOUND

Hier kannst du die Lautstärke der Soundeffekte, Sprache und Musik regeln. Außerdem kannst du hier die Art der Soundausgabe einstellen [Stereo/Surround/Kopfhörer].

CHEATCODES

Hier findest du deinen eigenen Zugangscode und kannst Cheatcodes eingeben, um gesperrte Funktionen im Spiel freizuschalten.

Hinweis:

Auf der Rückseite dieser Bedienungsanleitung findest du weitere Informationen zu Cheatcodes.

VERBINDEN MIT XBOX LIVE

SPIELE GEGEN JEDEN, ÜBERALL UND JEDERZEIT AUF XBOX LIVE®. ERSTELLE DEIN PROFIL (DEIN GAMER TAG). CHATTE MIT FREUNDEN. LADE INHALTE AUF DEM XBOX LIVE-MARKTPLATZ HERUNTER. SENDE UND EMPFANGE SPRACH- UND VIDEONACHRICHTEN. VERBINDE DICH JETZT UND SEI EIN TEIL DER SPIELREVOLUTION.

VERBINDUNG

Bevor du Xbox Live verwenden kannst, musst du deine Xbox-Konsole an eine schnelle Internetverbindung anschließen und dich als Mitglied bei Xbox Live anmelden. Weitere Informationen zur Verbindung und Verfügbarkeit von Xbox Live in deiner Region findest du unter: www.xbox.com/live.

JUGENDSCHUTZ

Mit diesen einfachen und flexiblen Einstellungen können Eltern und Vormunde basierend auf Inhaltsbewertungen entscheiden, auf welche Spiele jungen Spieler Zugriff haben. Weitere Informationen hierzu findest du unter: www.xbox.com/familysettings.

WELTRANGLISTE

Jeder Spieler wird auf Xbox Live gemäß der erzielten Punkte platziert. Siege gegen andere Spieler verbessern deine Punktebewertung und Platzierung in der Weltrangliste.

Hinweis:

Wenn du ein Weltranglistenspiel während des Rennens abbrichst, wird das als Disqualifikation gewertet und dir werden Punkte abgezogen.

RANGLISTEN

Wenn du eine Verbindung mit Xbox Live hergestellt hast, werden deine Ranglisten im Spiel automatisch mit deinen persönlichen Punktebewertungen in Online-Rennen und Weltrekorden für jede Strecke und jedes Event aktualisiert.

Wenn du einen neuen persönlichen Rekord für eine Etappe, ein Event oder eine Runde aufgestellt hast, wirst du am Ende des Rennens darüber informiert und der neue Rekord wird automatisch in der Online-Rangliste aufgeführt.

100 SPIELER ONLINE

In Colin McRae DiRT kannst du an Online-Rennen mit bis zu 100 Fahrern gleichzeitig in Rally- oder Hill Climb-Etappen teilnehmen. Rufe hierzu die Xbox Live-Option im Multiplayer-Menü auf [wenn online] und folge den Anweisungen auf dem Bildschirm.



SYSTEM LINK

Wenn deine Xbox 360 an ein Netzwerk angeschlossen ist, kannst du eine System Link-Spielsitzung erstellen oder an einer solchen teilnehmen. Dies funktioniert genauso wie der Xbox Live-Modus mit den Wettbewerben auf Rally- oder Hill Climb-Etappen.

NETZWERKOPTIONEN

Konfiguriere deine Netzwerkeinstellungen im Multiplayer-Menü, um die Multiplayer-Modi optimal genießen zu können.

UNSER BESONDERER DANK GILT

Colin McRae, Travis Pastrana, Jason Plato, Jean-Eric Freudiger, Campbell Roy, Dave Paveley DPRS.

DANKE AN

HERSTELLER:

Audi AG, Automobiles Peugeot, Automobiles Citroen, BMW AG, Fiat Auto S.p.A., Ford Motor Company, Fuji Heavy Industries Limited, General Motors Corporation, General Motors Europe AG, Group Lotus PLC, Land Rover, Mitsubishi Motors Corporation, Nissan Motor Co. Ltd., Renault Merchandising & Renault s.a.s, Suzuki Sport Co. LTD, Toyota Motor Corporation, Volkswagen AG.

TEAMS:

Aaron Hawley, Astra S.r.l., Eduardo Veiga's Team, Fenomenon Ltd., Greaves-Kincaid Motorsports Potawatomi Race Team, Ickler Motorsports, Kamaz Inc., Kenneth Hansen Motorsport ABMB Motorsports, McMillin Racing, Millenworks, PACCAR Inc., Rally Raid UK, Scott Schwalbe, Stagecoach Diesel Motorsports, Subaru Rally Team USA, Team Renezedder.

STRECKEN:

Circuit des Ducs Essay, Crandon International Off-Road Raceway, Croft Circuit, Kielder Forest, Knockhill Racing Circuit, Pikes Peak International Hill Climb, Windy Point,

SPONSOREN:

A&I (Peco) Acoustics Ltd, Akrapović d.o.o., Alpinestars S.p.A., Arai Helmet (Europe) B.V., Auto Inparts Ltd, Autocar Electrical Equipment Co. Ltd, Autotronic, Avo UK Ltd, Bell Sports Inc., BF Goodrich, BK Racing Ltd, Black Diamond Performance, Blitz UK, BMC s.r.l, BP p.l.c, BPM Sports, Brembo S.p.A., Bridgestone Corporation, Castrol Limited, Compomotive Automotive 73 Ltd, Continental, Collins Performance Engineering, Cooper-Avon Tyres Limited, Dastek UK, DC Shoes Inc., EBC Brakes Freeman Automotive UK Ltd, EPTG Ltd. / Power Engineering, Falken Tire Corporation, Federal Mogul Corporation, Fidanza Engineering Corporation, Forge Motorsport Inc., Glaxo Smith Kline, Goodridge (UK) Ltd, Good Year, Heinrich Eibach GmbH, Hella, Holset Turbochargers, Janspeed Performance Exhaust Systems, Koni BV, Kumho Tyres, Leda Suspension Ltd, Lucas Oil Products Inc., Magneti Marelli Holding S.p.A., Max-Torque Ltd, Michelin, Milltek Sport, No Fear, Omex Technology Systems Ltd, OMP Racing S.r.l., Oz S.p.A., Pace Products (Anglia) Ltd, Penske Racing Shocks, Peter Lloyd Rallying, Pfiftzer Performance Gearbox, Pipercross Ltd, Quickshift Racing, Raceparts (U.K) Ltd, Recaro GmbH & Co. KG, Red Bull GmbH, Red Dot Racing, Remus Innovation, ReVerie Ltd, Royal Philips Electronics, RT Quaife Engineering Ltd, Scorpion Exhausts Ltd, Shell Brands International AG, Simpson Performance Products, Skyjacker Suspensions, SPA Design Ltd, Sparco S.p.A., Stilo S.r.l., Superchips Inc., Superchips Ltd., Supersprint S.r.l., Tag Heuer, ThyssenKrupp Bilstein GmbH, TMD Friction, Total U.K. Ltd., Toyo Tyre (UK), Valeo, Valvoline, Xtrac Limited.

WEITERE DANKSAGUNGEN:

Christian Edstrom, CORR, The Forestry Commission, Adam Parsons.

MITWIRKENDE

VICEPRÄSIDENT CODEMASTERS STUDIOS

Gavin Cheshire

EXEKUTIV PRODUZENT

Gavin Raeburn

LEITENDER PRODUZENT

Clive Moody

PRODUZENT

Alex Grimbley

SPIELDESIGN

Matthew Horsman
Brian Collier
Jamie Adamson
Paul Coleman
Paul Lovell

GRAFIK-MANAGEMENT

Jorge Hernandez-Soria
Michael Rutter
Nathan Fisher

PROGRAMMIERER

Ben Knight
Adam Askew
Giannis Ioannou
Hugh Lowry
Parveen Hussain

Rob Mann
Adam Johnson
James Manning
Graham Watson
Andrew Shenton
Garreth Thomas
Gary Buckley
Michael Bailey
Robin Bradley
John Longcroft-Neal
Adam Sawkins
Alex de Rosée
Karl Hammarling
Matt Craven
Paul Penson
Richard Batty
Will Stones
Alan Roberts
Alan Jardine
Andrew Sage
Malcolm Coleman
Robert Patenden
Fredrik Mäkeläinen
Scott Stephen
Ben Witter van Hoogland
Tamas Strezenecki
Alasdair Martin
Liam Murphy
Nic Mekler
Michael Nimmo
David Dempsey
John Watkins

GRAFIKER

Peter Ridgway
Andria Warren
Gyranam O'Sullivan
Khushpal Kalsi

Steve Jackson
Keri Jarvis
Rick Barwick
Adam Hill
Iain Douglas
Joe Bradford
Lee Piper
Oscar Soper
Nick Phillips
Richard Thomas
Seth Brown
Steve Tsang
Martin Wood
Andrew Catling
Tom Whibley
Jorge Hernandez-Soria
Paul Edwards
Ben Siddons
Dermot Murphy
Iain McFadden
Philip Cox
Christian McMorran
Matt O'Connor
Peter Santha
Colin Smyth
Adam Batham
Neil Bruder
Daniel Oxford
Simon Ernstock
Jim Vickers
Stephane Wiederkehr
James Horn
Rachel Weston
Nick Pain

GRAFIKER CODEMASTERS KL

Maxime Villandre
Jason Butterley
Chee Shyong Lau
Kam Wai Chan
Chuan Zui Choo
David, Ban Huat Khaw
Kuan Teck Ho
Eugene, Tuan Keat Hong
Karen, Cheng Leng Loh
Roy, Fook Loy Lee
Ka Hal Lee
Soon Aik Lim
Ying Jie Lim
Swee Hee Ling
Yaw Yee Loo
Hang Chuan Lor
Sharvie Tan
Syamil Bin Abd Latif
Jacob, Eng Hong Tan
Ksan Wood Tan
Jia Shyan Teh
Kew Chee Wong
Yee Hsien Wong
Jun Voon Yap
Wei Siong Yoong
Wai Mun Yap
Jack, Chee Kiat Thum
Adrick, Kha Hau Leong
Kelvin, Wai Kien Chin
Hue Li Hang
Cheong Weng Chin
(IT-Support)



LEVEL-DESIGNER

Jason Wakelam
Graham Bromley
Jason Evans
Lee Niven
Glenn McDonald
Kristian Alder-Byrne

PROJEKTPLANUNGS-MANAGER

Steve Eccles

OUTSOURCING-MANAGER

Darren Campion

TECHNIKER

Matt Turner

AUDIO-MANAGEMENT

Will Davis
Stafford Bawler

AUDIO

Simon Goodwin
Andy Grier
John Davies

ZUSÄTZLICHES SOUND-DESIGN:

Gregg Hill - Soundwave Concepts

ZUSÄTZLICHE AUFNAHMEN

David Wyman

SPRACHAUFNAHMEN

Mike Caplan - LonFox Studio
Aaron Marks - Onyourmark Studio

SPRECHER

Travis Pastrana
Jon Jones
Pierre-Alain de Garrigues
Pascal Sanchez
Luigi Rosa
Marco Bätzroth
Mario Hassert
Stefan Wilhelm
José Ángel Fuentes
César Díaz

LOKALISIERUNGS-MANAGER

Daniel Schäfers

ÜBERSETZER

Sébastien Lizon
Sébastien Sorroche Jurado
Annalisa Dattoli
Rafael Jagielski

LOKALISIERUNGS-SERVICES

Binat Sonoti

MUSIK

Forever - von Flicker Music
(p) & © 2006 Cavendish Music Co Ltd

„Stasis“ von Henry Jackman
(p) & © 2006 Gung Ho Music Ltd

„Rough Road“ von Carsten Wegener/Timo Hohnholz
(p) & © 2006 Primmtime Productions Ltd

„Crystal Spear“ von Chris Birkett, James Birkett und Robin Key
(p) & © 2006 Gung Ho Music Ltd

„Live and Loud“ von Cherry Colas
(p) & © 2006 Bruton Music Ltd

„The Beast“ von Bonesaw
(p) & © 2006 West One Music Ltd

„What's Inside?“ von Bonesaw
(p) & © 2006 West One Music Ltd

„Thoughts of you“ von Paul Borg
(p) & © 2006 West One Music Ltd

„Like a Drug“ von Galileo Seven
und Dre Zagnan
(p) & © 2006 West One Music Ltd

„Breakbeat Hustle“ von Richard Lewis
(p) & © 2006 West One Music Ltd

„Electro Vendetta“ von Jay Price
(p) & © 2006 West One Music Ltd

„Push“ von Bret Levick & Sven Spieker
(p) & © 2006 Killer Tracks und Soundcast Music

WEITERE ASSISTENZ

Mick Wood
Norman Gault und Angela Humphrey (NGM services),
Shinichi Sakaguchi (Suzuki Motorsport Japan),
Gilbert Grosso
Lisa Johnson und Neil Jones (Mira)

Mike Ryan
Dave Gigg
Pete Goodwin
Ian Minnett
Dan Pascoe
Carlo Vogelsang
Peter Harrison
Sam Dicker
Jason Page
Scott Seflon

ZENTRALE TECHNOLOGIE

Alex Tyrer

Andrew Dennison
Brant Nicholas
Bryan Black
Bryan Marshall
Cassia Berenyi
David Burke
Leigh Bradburn
Nick Trout
Peter Akehurst
Ryan Wallace
Simon Goodwin

RECHTSABTEILUNG

Julian Ward

Daniel Doherty

LIZENZABTEILUNG

Toby Heap

Peter Hansen-Chambers

MARKENABTEILUNG

Guy Pearce

MARKETING

Nicky Hewitt

Sarah Burkhardt

MARKETING-SERVICES

Liz Darling

Dave Alcock

Barry Cheney

Peter Matthews

Andy Hask

WEBSITE TEAM

Cheryl Bissell

James Bonshor

Adam Hance

GESTALTUNG

Cheryl Bissell

James Bonshor

Adam Hance

Mark Stevens

Trevor Summers

PROGRAMMIERUNG

David Felton

Lee Ward

Nicholas Johnson

Nick McAuliffe

COMMUNITY UND WEBSITE

REDAKTEURE

Rich Tysoe

Peer Lawther

FORSCHUNG

Rosetta Rizzo

Richard Field

Steve Prestidge

QA-MANAGER

Eddy di Luccio

QA-TEAMLEITER

Steven Stamps

LEITENDE QA-TECHNIKER

Ross Hunter

Richard Bailey

Jang Bahadur Rana

Jine Joseph

Joshi Mark Premnath

Prashant Suyal

Rajesh S. N.

Sahish Kumar K

AURORA

Mallesh Mattenavar

Thiru Mohan

Alok Narula

WEITERE LEITER FAHRZEUGE UND LACKIERUNGEN:

Prashanth Gonsalves

FAHRZEUGGRAFIKER:

Seshagiri Pamula

Sridhar V

Raj Mohan

Kamalakar Mateti

Satesh K

Asit Ghadge

FAHRZEUGLACKIERUNGEN- GRAFIKER:

Manjunath Pattar

WEITERE LEITER STRECKEN:

Sourav Panda

Suresh Kumar

STRECKENGRAFIKER:

Ajay Aggarwal

Fani kiran

M Balasubrahmanyam

Vivek Manoharan

Vikas Varak

Balamourougane P

Pranav Calcuttawala

Ashish Rathod

Somashekhar G T

Debabash Das

Anant Poyrekar

Gopal Krishna

Mohan D

Shambhavi Shukla

STICK MAN STUDIOS

Harvey Gensall

Simon Neville

GLASS EGG

UMGEBUNG

Thuy Nguyen Lo

PRODUKTIONSASSISTENT

Tu Long

GRAFIKDIREKTOR

Rob Cianchi

GRAFIKDIREKTOR-ASSISTENT

Anh Mai Nguyen

TECHNISCHER DIREKTOR

Nam Nguyen

FAHRZEUGGRAFIKER:

Arjun Rajan

Jagadeesh BV

Manas Gountia

Manjunath P.

Punpander Singh

Renju Therakathu

Sanik Ghosh

Sunil Kumar

Swaroop Adinarayana

Vishweshwarayya P Hiremath

LEITER STRECKEN:

Mukund Rao

WEITERE LEITER STRECKEN:

Sunil Palli

Abhinja Bagamane

STRECKENGRAFIKER:

Ajay Leo

Anil Kulkarni

Arjun Rajan

Balamourougane

Balamurugan Sivaram

Bijoy Thomas

Dinesh Kumar

Ganesan. A

Georgi Louis

Jagadeesh BV

Jang Bahadur Rana

Jine Joseph

Joshi Mark Premnath

Prashant Suyal

Rajesh S. N.

Sahish Kumar K

WEITERE LEITER FAHRZEUGE UND LACKIERUNGEN:

Prashanth Gonsalves

FAHRZEUGGRAFIKER:

Seshagiri Pamula

Sridhar V

Raj Mohan

Kamalakar Mateti

Satesh K

Asit Ghadge

FAHRZEUGLACKIERUNGEN- GRAFIKER:

Manjunath Pattar

WEITERE LEITER STRECKEN:

Sourav Panda

Suresh Kumar

STRECKENGRAFIKER:

Ajay Aggarwal

Fani kiran

M Balasubrahmanyam

Vivek Manoharan

Vikas Varak

Balamourougane P

Pranav Calcuttawala

Ashish Rathod

Somashekhar G T

Debabash Das

Anant Poyrekar

Gopal Krishna

Mohan D

Shambhavi Shukla

STICK MAN STUDIOS

Harvey Gensall

Simon Neville

GLASS EGG

UMGEBUNG

Thuy Nguyen Lo

PRODUKTIONSASSISTENT

Tu Long

GRAFIKDIREKTOR

Rob Cianchi

GRAFIKDIREKTOR-ASSISTENT

Anh Mai Nguyen

TECHNISCHER DIREKTOR

Nam Nguyen

TECHNISCHER ASSISTENT

King Nguyen

FAHRZEUGE

PRODUZENT

Dung Tran

GRAFIKDIREKTOR

Darren Power

GRAFIKDIREKTOR-ASSISTENT

Thuy Vo

TECHNISCHER MANAGER

Kha Ta

GRAFIKER

Thanh Nguyen (Leader)

Hue Le

Ly Nguyen

Suong Le

Xuyen Vo

Dieu Lu

Chuong Tran

Hoa Phung

Minh Chau Le

Quyen Dao

Anh Pham

Duc Chu Nguyen

Hoa Nguyen

Hung Tran

Khanh Le

Liem Ngo

Nghiep Phung

Quynh Phung

Quynh Tang

Quynh Vu

Suong Nguyen

Tan Tran

Thao Vo

Truc Giang

Tuyen Nguyen

Uyen Nguyen

Van Nguyen

Huong Xuan Nguyen

MAU TRAN

Bao Pham

Dinh Tran

Hung Doan

Minh Le

Phuong Ho

Trang Nguyen

Thanh Mai

Tham Mai

Binh Dang

Chuong Tran

Danh Nguyen

De Do

Dieu Lu

Au Tran

Duc Nguyen

Dung Huynh

Hai Nguyen

Hue Le

Hung Tran

Hung Vo

Huong Nguyen

Lam Nguyen

Loan Nguyen

Phung Le

Phuoc Nguyen

Triet Nguyen

Ngan Tran

Nhi Nguyen

Phong Huynh

Tri Ly

Tan Nguyen

Tao Truong

Thu Tran

Xuyen Vo

Truc Giang

Tuan Huynh

Tuan Nguyen

Tuyen Nguyen

Uyen Nguyen

Van Nguyen

Vi Lam

Vinh Nguyen

Xuan Thieu

Yen Pham

LACKIERUNGEN

Quang Nguyen

Linh Huynh

Giang Ho

Trang Pham

Tri Tran

TECHNISCHER KUNDENDIENST

	Email	Tel
English	custservice@codemasters.com	0870 75 77 881 or from outside of the UK: 00 44 1926 816 044
Codemasters Software Co., PO Box 6, Royal Leamington Spa, Warwickshire, CV47 2ZT, UK.		
Français	serviceclientele@codemasters.com	+44 1926 816066
Codemasters Software Co., PO Box 6, Royal Leamington Spa, Warwickshire, CV47 2ZT, UK.		
Deutsch	kundendienst@codemasters.com	+44 1926 816065 Es gilt die Gebührenordnung für Auslandsgespräche.
Codemasters Software Co., PO Box 6, Royal Leamington Spa, Warwickshire, CV47 2ZT, UK.		
Italiano	www.dde.it/contatti/assistenza/	199 106 266
Nederlands	benelux_support@codemasters.com	+44 (0)1926 816 044 Engels, Frans en Duits alleen gesproken
Español	tecnic@atari.com	902 10 18 67
USA	custservice@codemasters.com	00 44 1926 816 044 (UK)

www.codemasters.com

